

디데이 시계 메뉴얼

201611188 김동곤
201711337 이희광
201413146 양영준
201614150 김지현

목차

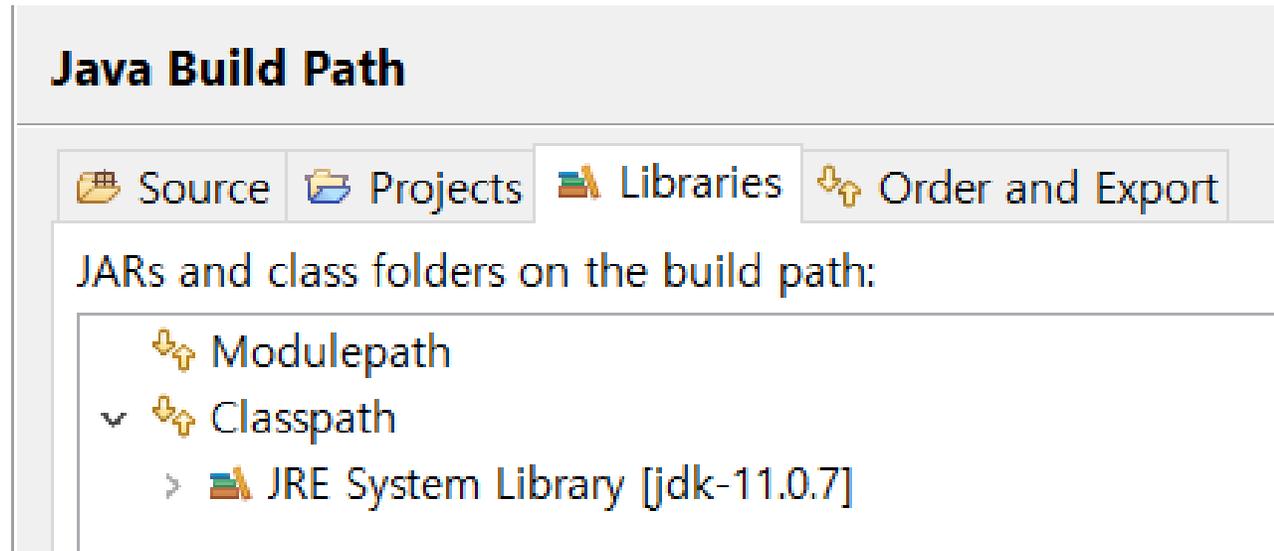
- 1 Build Manual
- 2 Manual For Change Mode , BUZZER
- 3 Manual For TIMEKEEPING
- 4 Manual For ALARM
- 5 Manual For WORLDTIME
- 6 Manual For STOPWATCH
- 7 Manual For DDAY
- 8 Manual For TIMER
- 9 Manual For SET ACTIVATOR





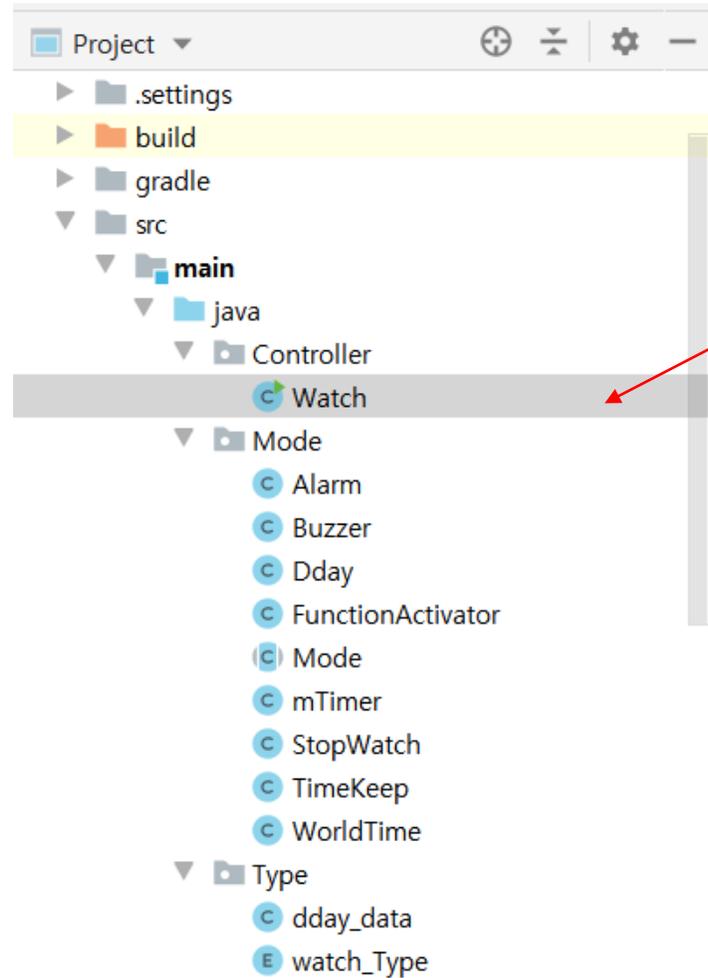
Build Manual

Build Manual



인텔리제이 : IntelliJ IDEA Community Edition 2020.1.1
Jdk : Jdk 11.0.7

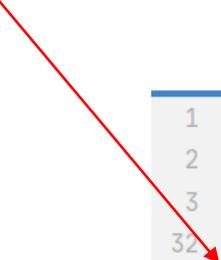
Build Manual



Main()의 위치
(src/main/java/Controller/Watch.java)

Build Manual

클릭 후, Run Watch.main()클릭



```
1 package Controller;
2
3 import ...
32
33 public class Watch extends JFrame implements Runnable{
34
35     JButton button1 = new JButton(text: "Button1");
36     JButton button2 = new JButton(text: "Button2");
37     JButton button3 = new JButton(text: "Button3");
38     JButton button4 = new JButton(text: "Button4");
39
40     private JLabel[] text = new JLabel[9];
41
42     private JPanel container = new JPanel();
43     private JPanel leftButton = new JPanel();
44     private JPanel centerText = new JPanel();
45     private JPanel rightButton = new JPanel();
46
```

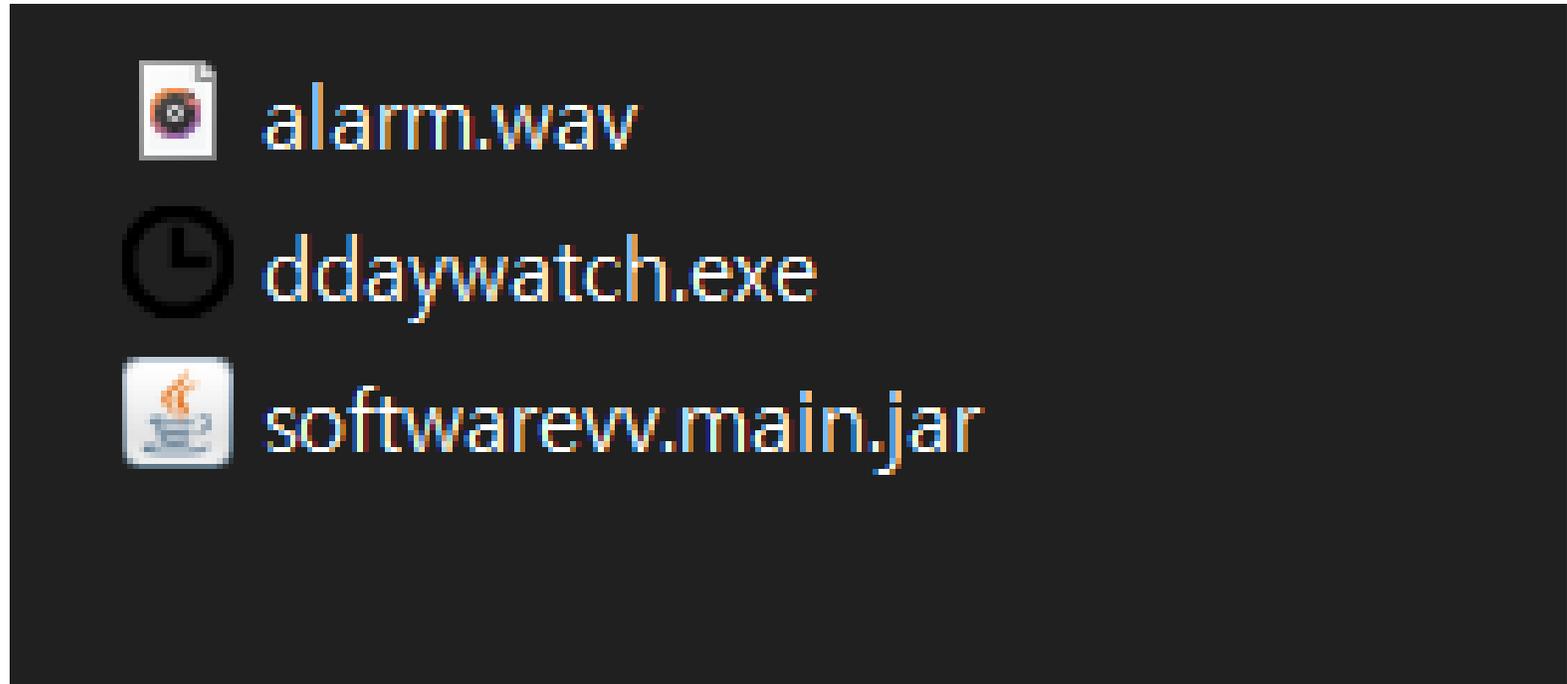
Exe 파일 실행

첨부된 실행파일.zip을 압축을 푼 후

ddaywatch.exe를 더블 클릭하여 실행.

자바버전 11에서 동작.

Alarm.wav 및 jar 파일의
위치를 이동시키면 정상
작동하지 않습니다.





Manual for change Mode

Manual For Change Mode

```
TIMEKEEPING, ALARM, WORLDTIME, STOPWATCH, DDAY, TIMER, FUNCTION  
//0          1    2          3          4    5          6
```

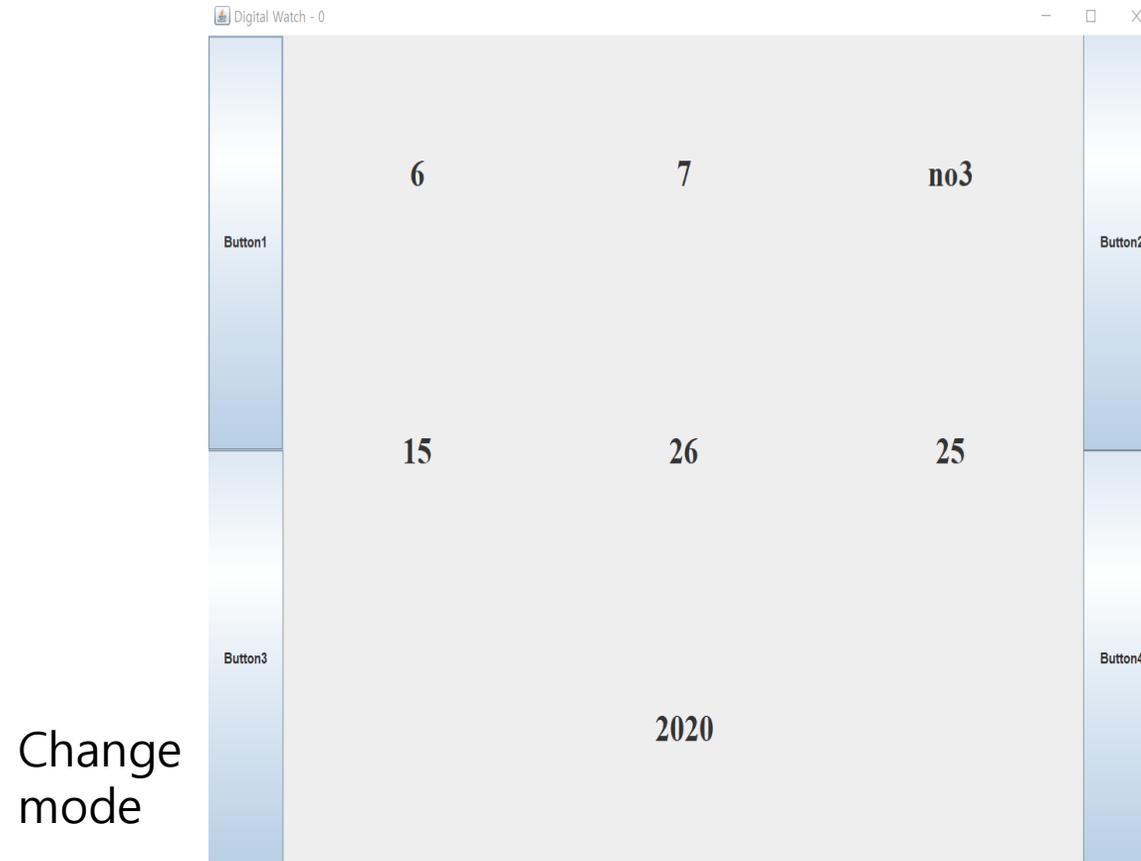
 Digital Watch - 0

편의를 위해 숫자로 현재 모드를 표시

초기에 TIMEKEEPING, ALARM, WORLDTIME, STOPWATCH가 활성화되어 있습니다.

Manual For Change Mode

Set Activator 모드를 제외한 모든 화면에서 버튼 3는 change mode이며 클릭 시 다음 모드로 이동합니다.





Manual for Buzzer

Manual for Buzzer(부저 끄기)

알람, 타이머의 시간 완료 시 부저가 울립니다.
부저는 아무 버튼을 누르거나, 부저가 울린지 15초가 지나면
종료됩니다.

Buzzer
Turn OFF

Digital Watch - 0



6

7

no2

17

16

18

Button2



Buzzer
Turn OFF

Buzzer
Turn OFF



2020

Button4



Buzzer
Turn OFF



Manual for Timekeeping

Manual for Timekeeping

Setting



클릭시
Set Activator 모드
호출
(Set Activator
manual 참조)

Mode
change

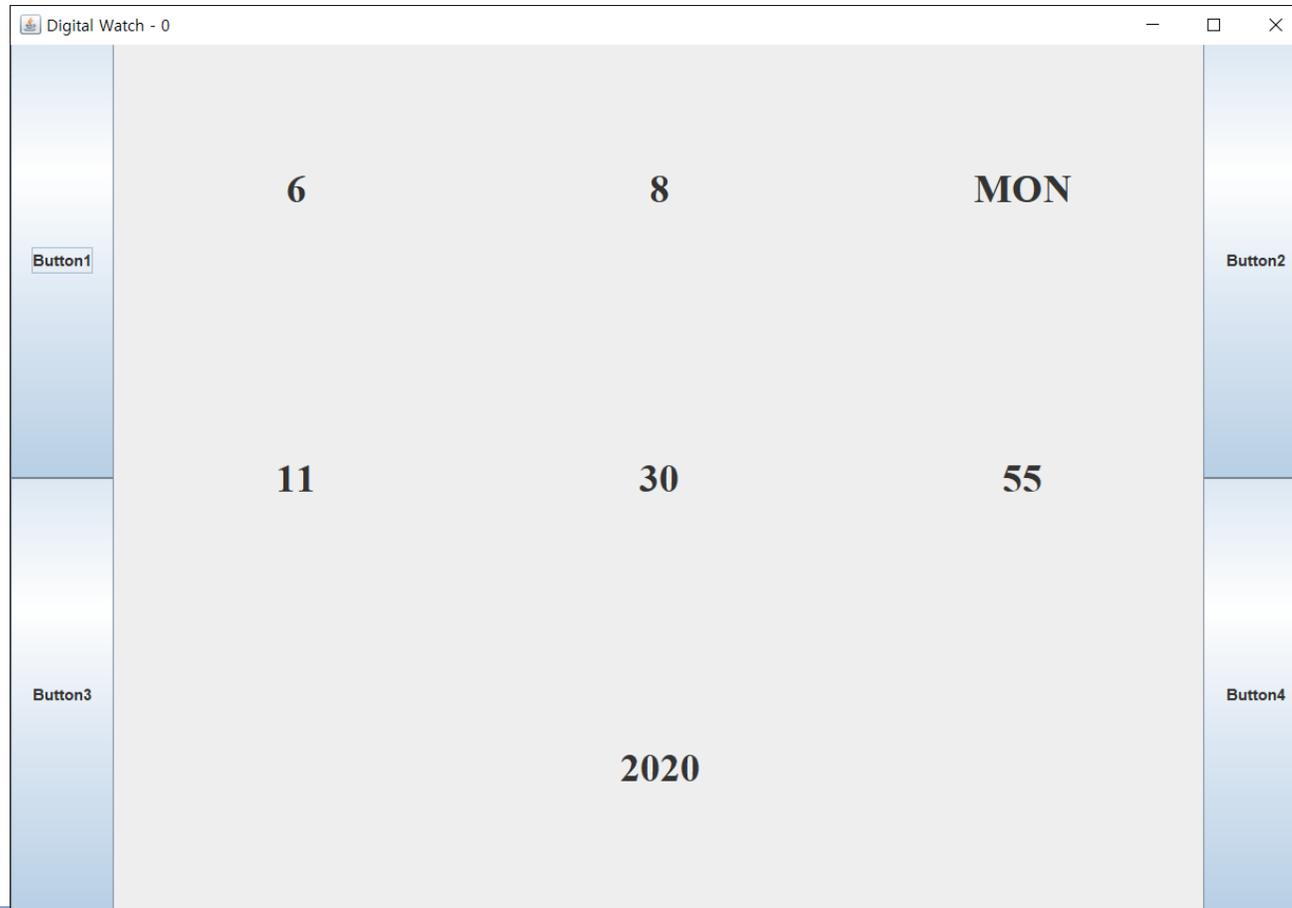
X

Manual for Timekeeping

버튼 1번을 눌러 세팅에 진입하면 시간이 멈추며
버튼의 기능이 아래와 같이 변한다.

Next cursor

Add 1



Mode
change

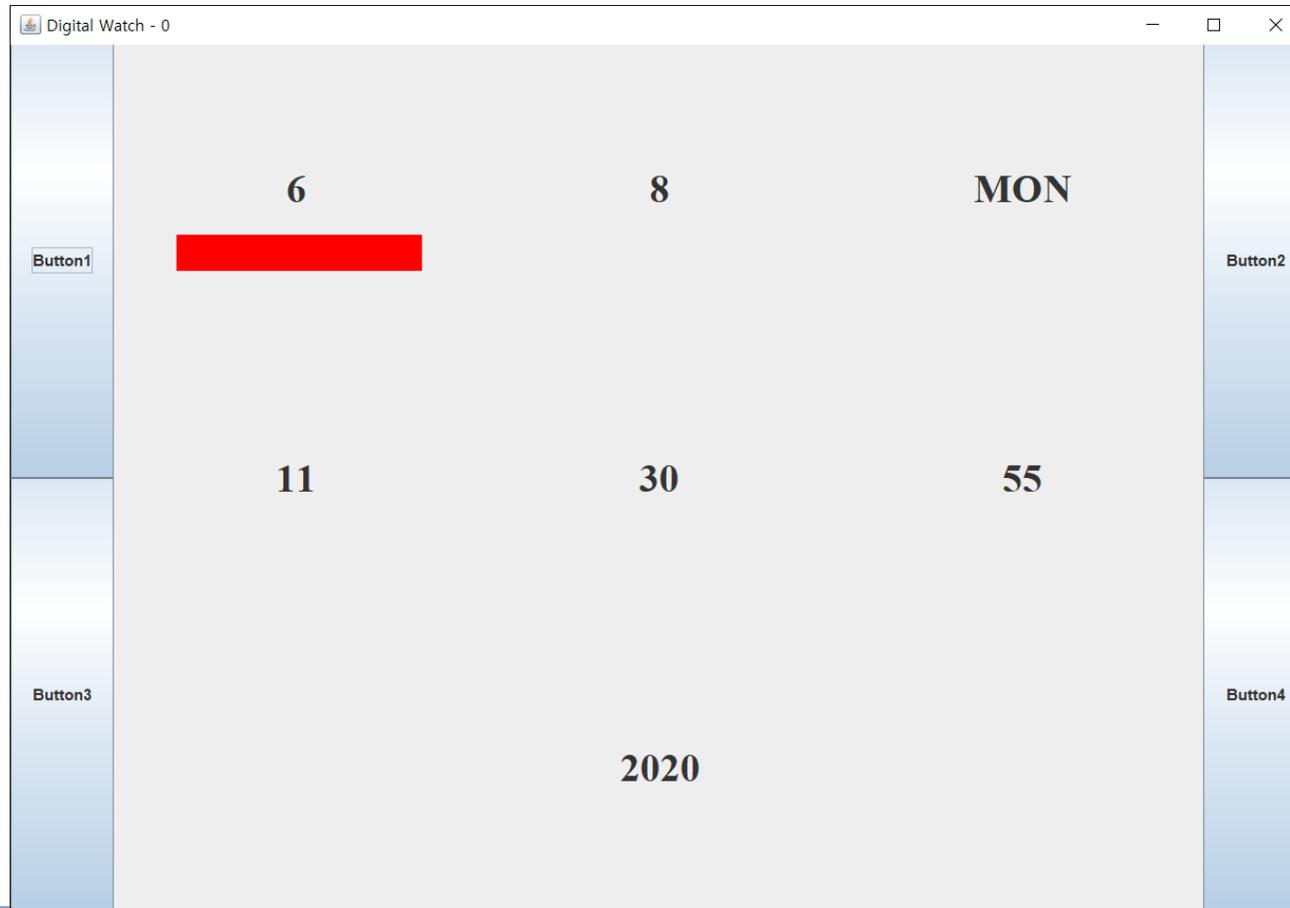
confirm

Manual for Timekeeping

첫 커서의 위치는 월이며 깜빡이며 현재 커서의 위치를 표시한다. 이 상태에서 버튼2를 누르면 월이 1 증가한다.

Next cursor

Add 1



confirm

Manual for Timekeeping

버튼 1을 누르면 커서의 위치가 이동하며 월, 일, 시, 분, 초, 년, 월 순으로 반복된다.

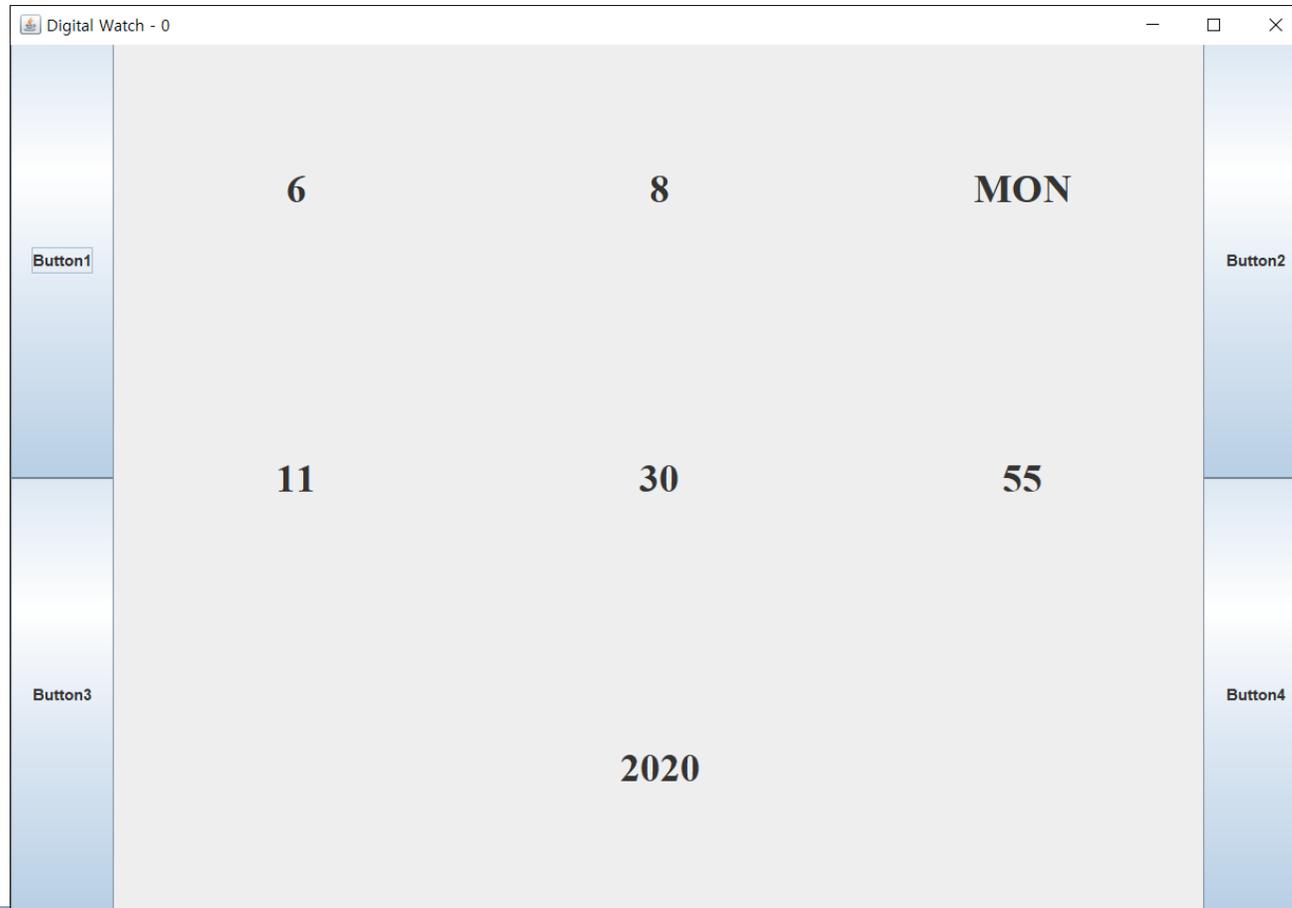
요일의 경우 사용자가 실시간으로 변경하는 날짜에 따라 자동으로 맞는 요일을 표시해준다.

Next cursor

Add 1

Mode change

confirm



Manual for Timekeeping

5월 31일로 설정을 한 상태에서 월을 6월로 증가시키면 일은 자동으로 1로 변환된다.(6월31은 존재하지 않기 때문)

6월 30일에서 월일 7월로 증가시킨다면 일은 30으로 유지된다.

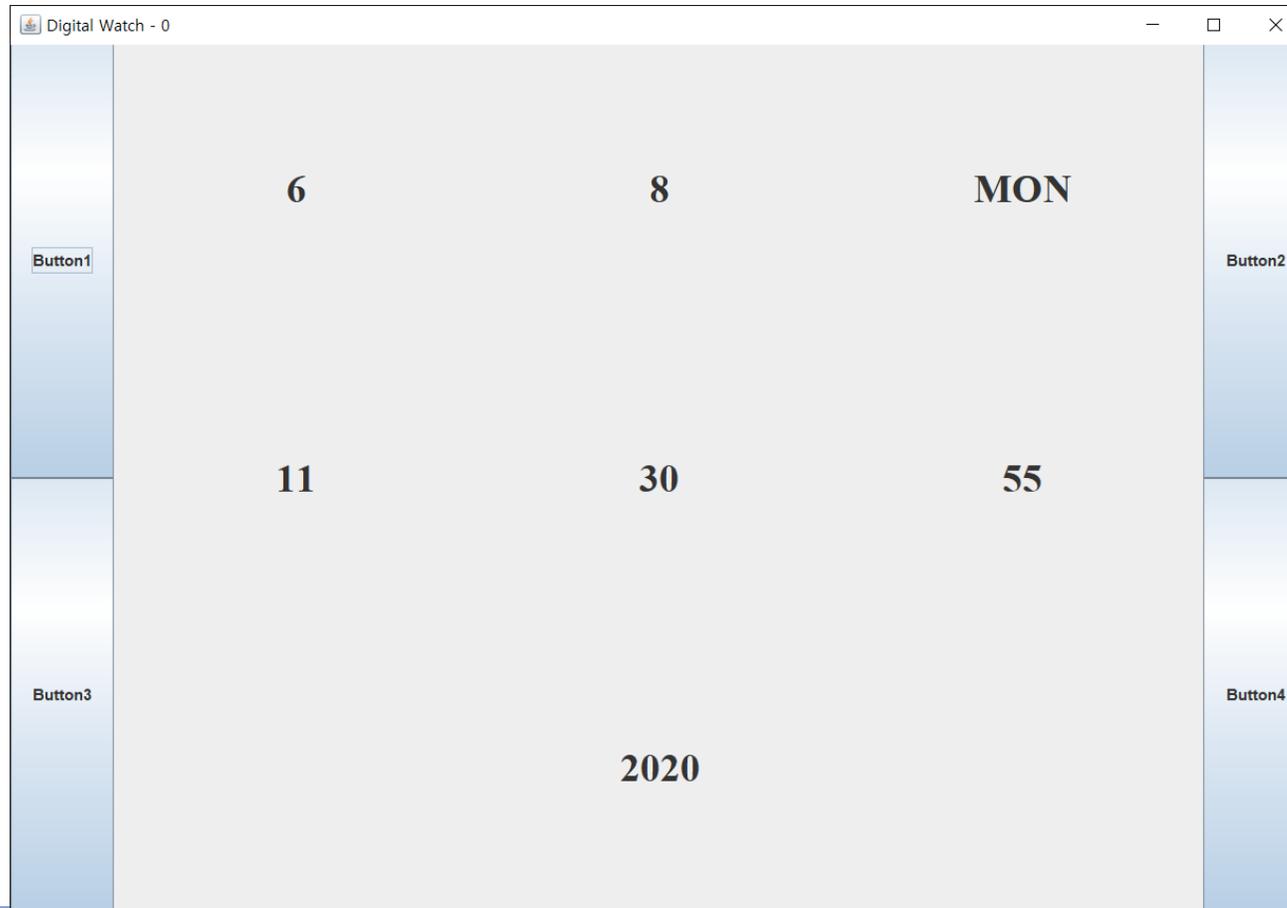
버튼4를 누르면 현재의 세팅 정보가 저장되어 세팅모드를 빠져나와 현재시간에 표시된다.

Add 1

confirm

Next cursor

Mode change





Manual for Alarm

Manual for Alarm(기본 화면)

Setmode

클릭 시 알람 set 진
입

Mode
change



Next

알람이 2개 이상인 경우 버튼 클릭 시, 다음 알람
을 보여준다.

Delete

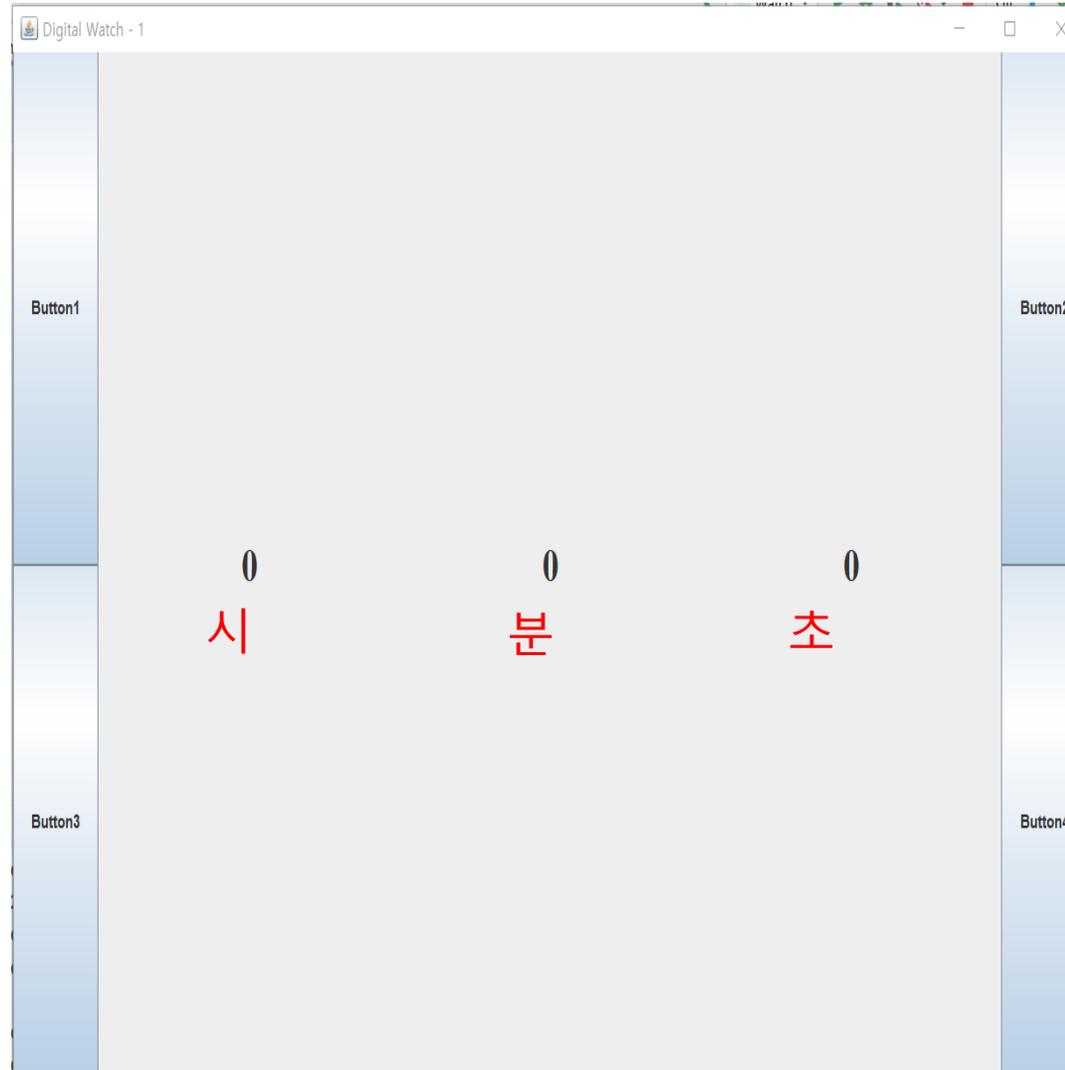
알람이 존재할 때 클릭하면 현재 화면에 보여진
알람이 삭제되고, 알람이 존재하지 않으면 삭제되
지 않는다.

Manual for Alarm

버튼1 클릭하여 Set alarm 모드 진입, 버튼별 기능 변경

Move cursor
초기 커서는 시
버튼 클릭시 시 -> 분 ->
초 -> 시 순으로 순환

Mode
change



Add 1

현재 커서 위치의 숫자 1 증가

confirm

현재 설정 값을 알람 시간으로
설정 후 set alarm 모드 탈출



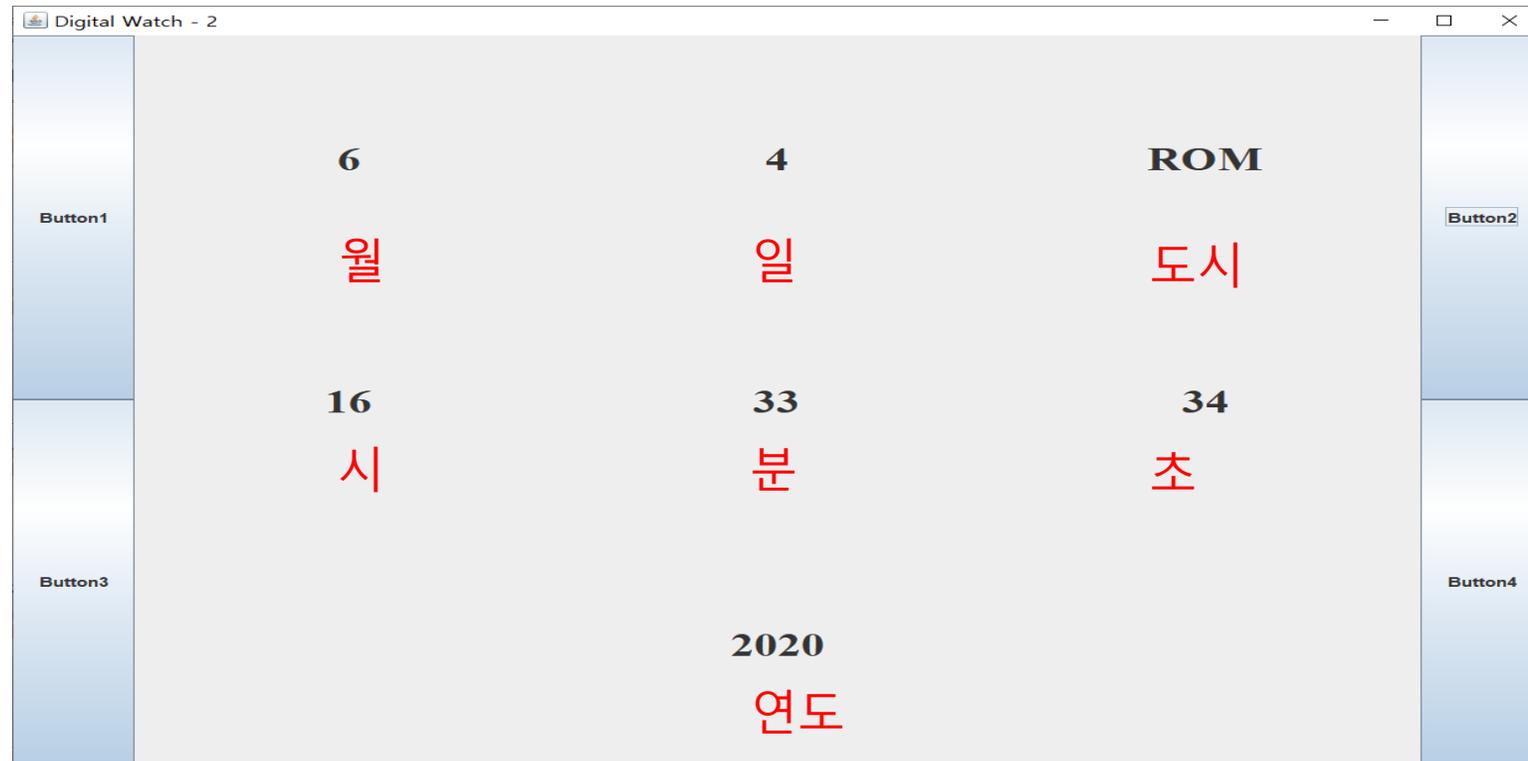
Manual for world time

Manual for worldtime

Change country

클릭 시 도시 변경 모드 진입

Mode change



X

X

Manual for worldtime

버튼1 클릭하여 Change country mode 진입, 버튼별 기능 변경

X
Mode
change



Next country

다음 도시로 이동
리스본, 런던, 로마,
서울, 도쿄, 로스앤
젤레스, 덴버 순

end

현재 표시 도시로
worldtime 기본 표
시 도시로 설정



Manual for stop watch

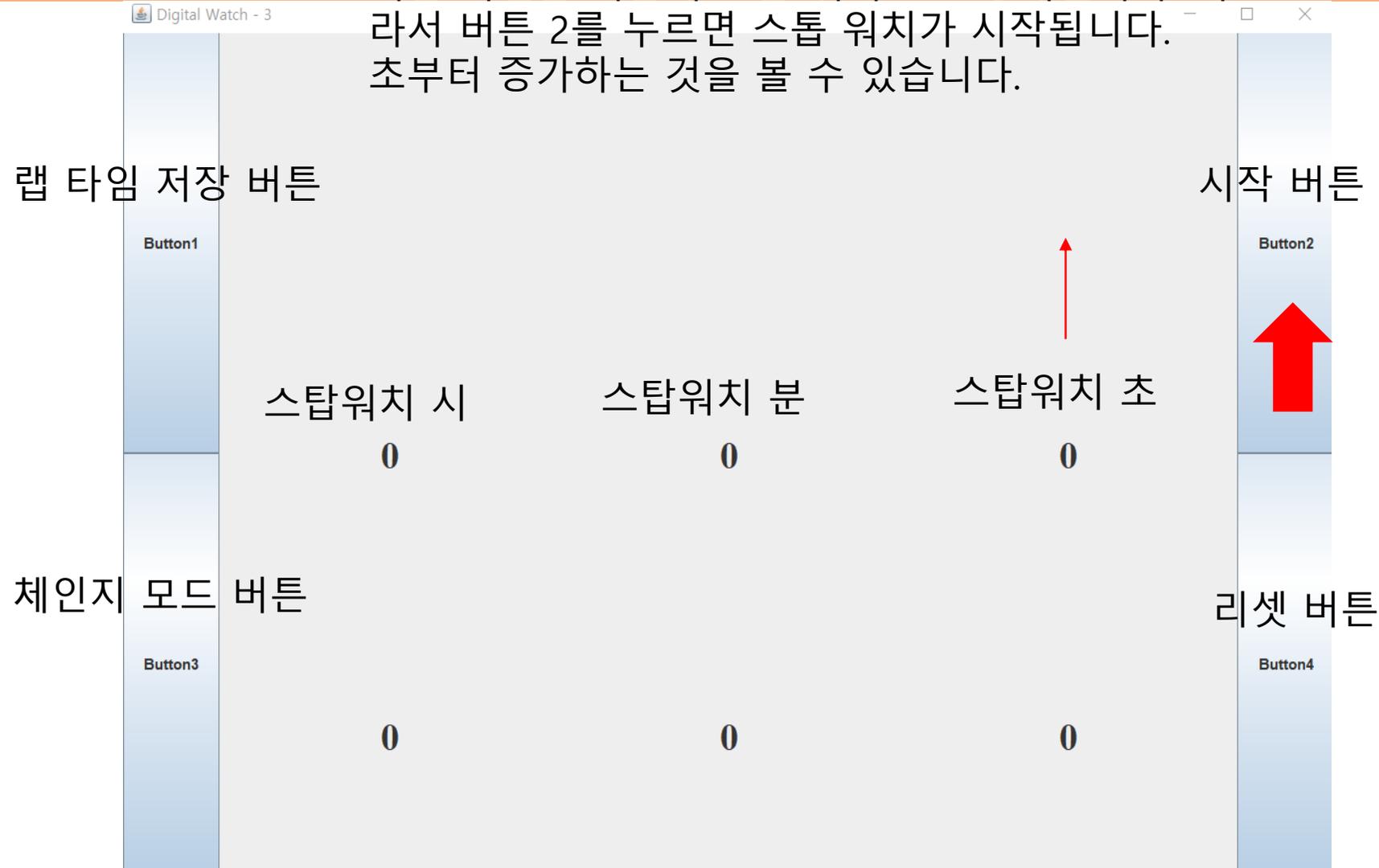
Manual for stop watch_기본 화면 설명

Stopwatch mode이다.

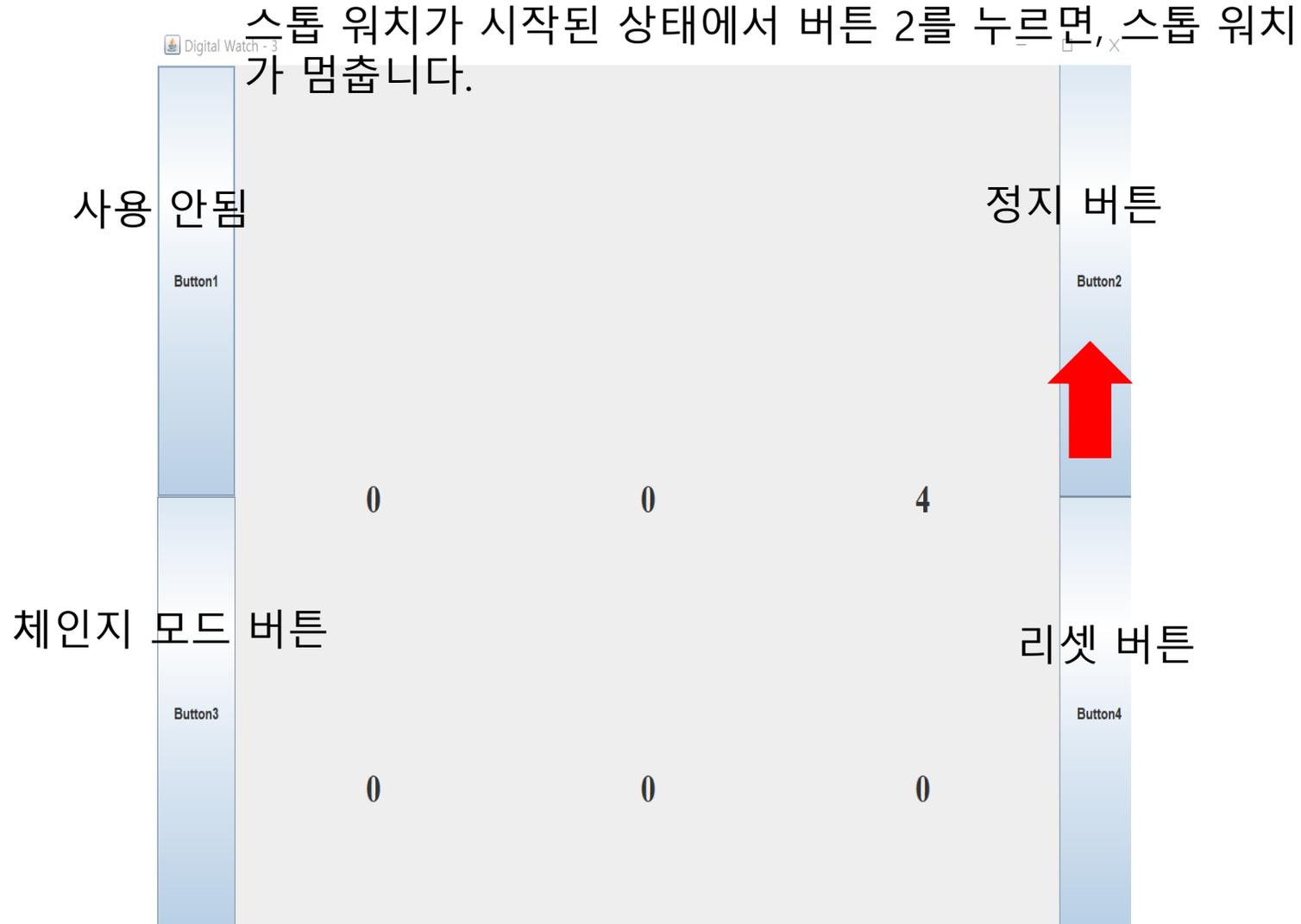


Manual for stop watch_스톱 워치 시작

기본 화면은 처음에 스톱 워치 OFF 상태입니다. 따라서 버튼 2를 누르면 스톱 워치가 시작됩니다. 초부터 증가하는 것을 볼 수 있습니다.



Manual for stop watch_스톱 워치 멈춤



Manual for stop watch_랩타임 저장

랩 타임 저장 버튼

Button1



정지 버튼

Button2

스톱워치가 시작된 상태에서 버튼 1을 누르면, 랩 타임을 저장합니다. 스톱 워치가 꺼져 있는 상태에서는 랩 타임 저장이 되지 않습니다.

체인지 모드 버튼

Button3

18

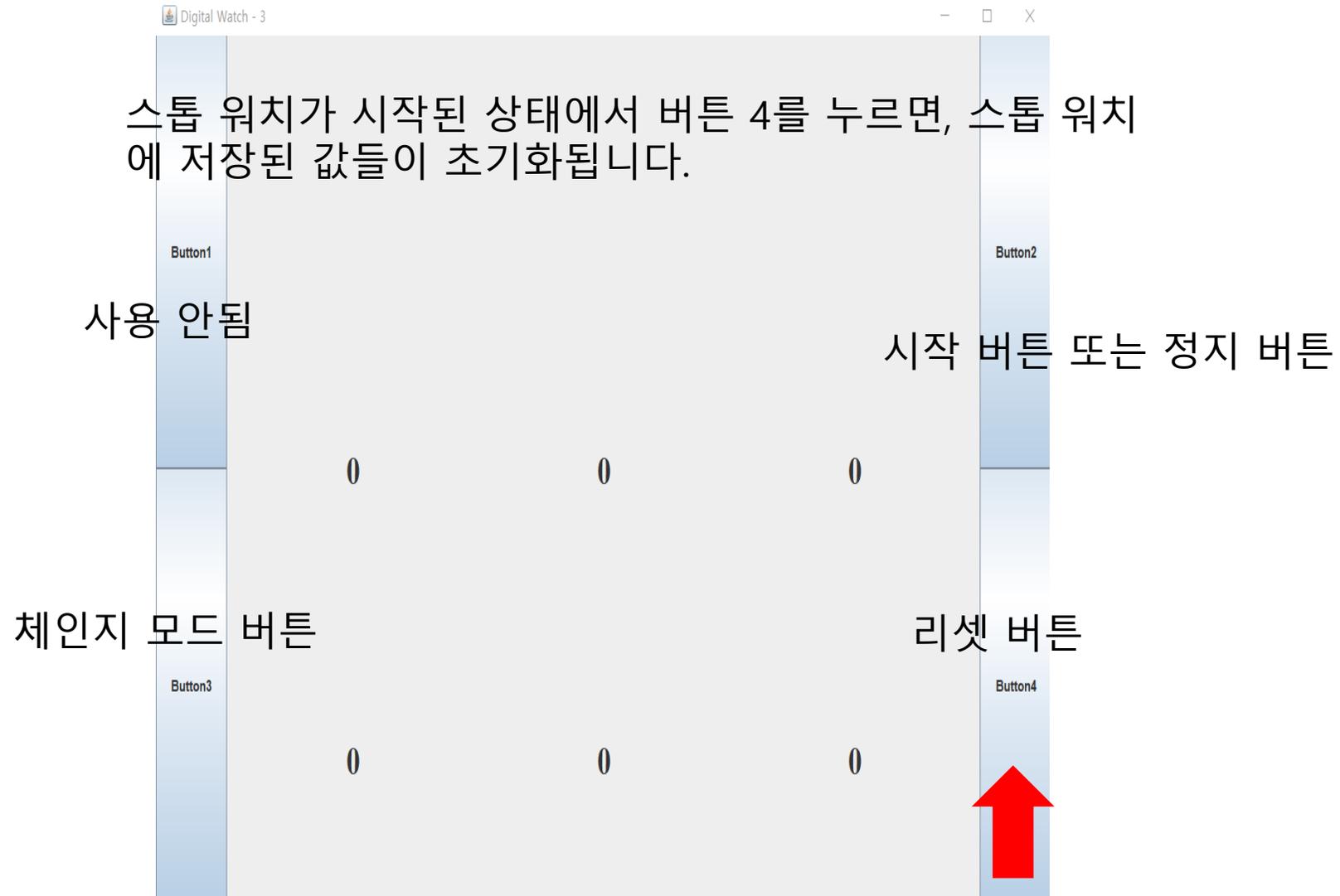
16초에 랩타임을 저장하였음을 나타냅니다.

16

리셋 버튼

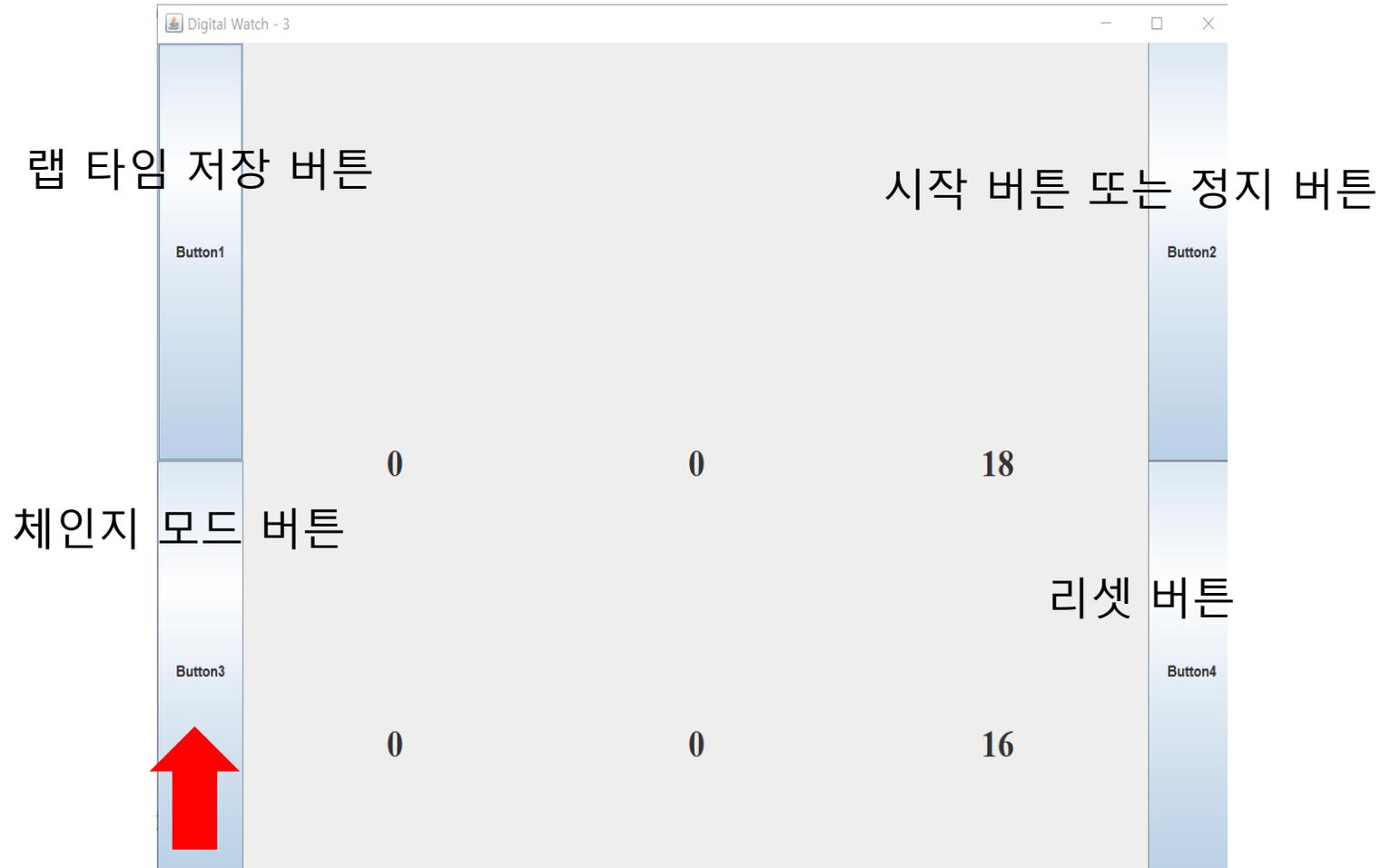
Button4

Manual for stop watch_리셋



Manual for stop watch_체인지 모드

스톱 워치가 시작된 상태에서 버튼 3을 누르면, 스톱 워치가 멈추고 해당 상태를 저장해 놓은후, 다음 모드로 넘어갑니다.





Manual for DDAY

Manual for DDAY

초기화면, 설정된 디데이터가 없으면 O F F가 표시된다.



Manual for DDAY

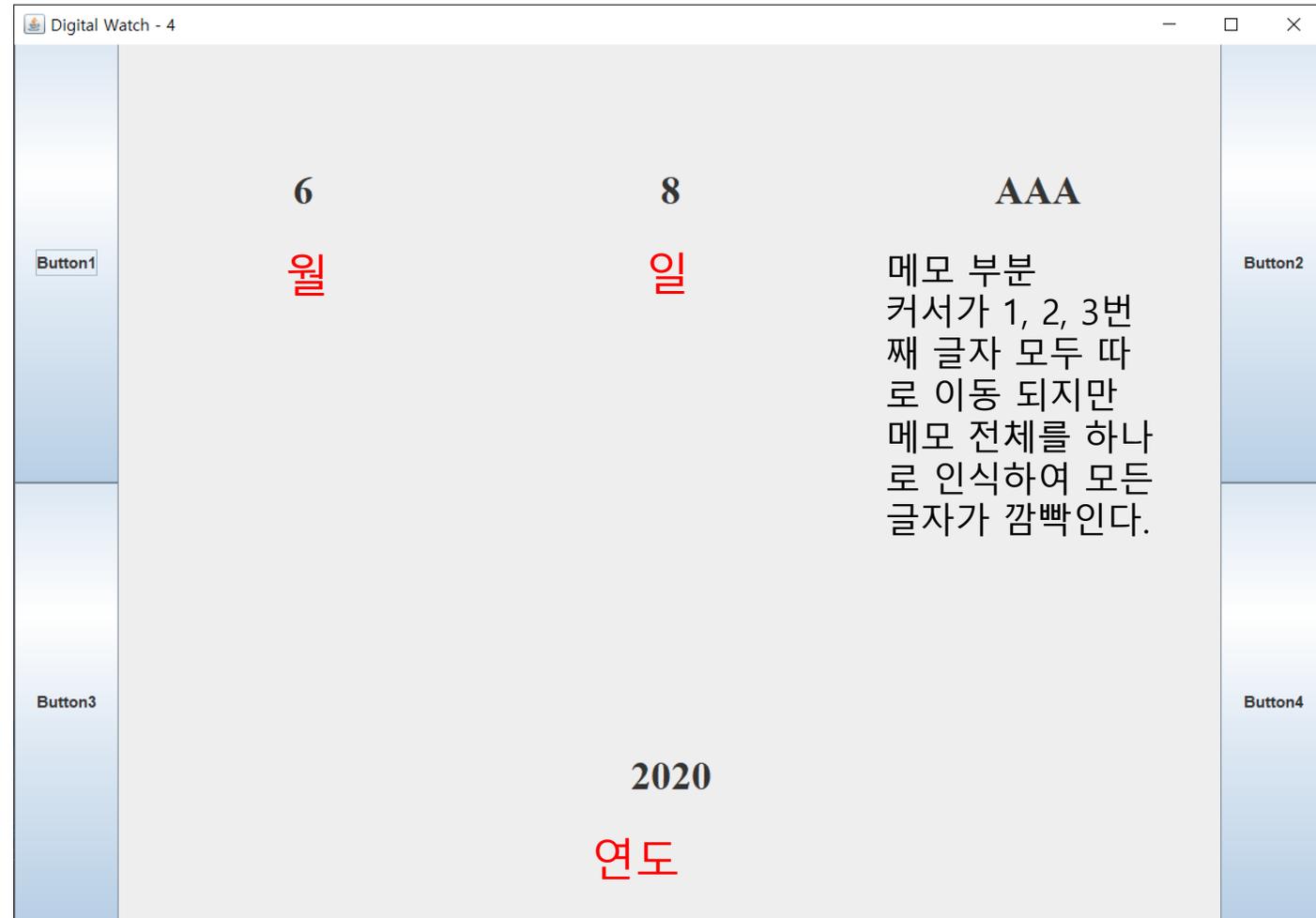
버튼1을 눌러 setting 모드로 진입한다.

기본 커서는 월에 위치하며

월 -> 일 -> 메모(첫 글자) -> 메모(두번째 글자) -> 메모(세번째 글자) -> 년 -> 월
순으로 move cursor를 누르면 이동한다.

Move cursor

Mode change

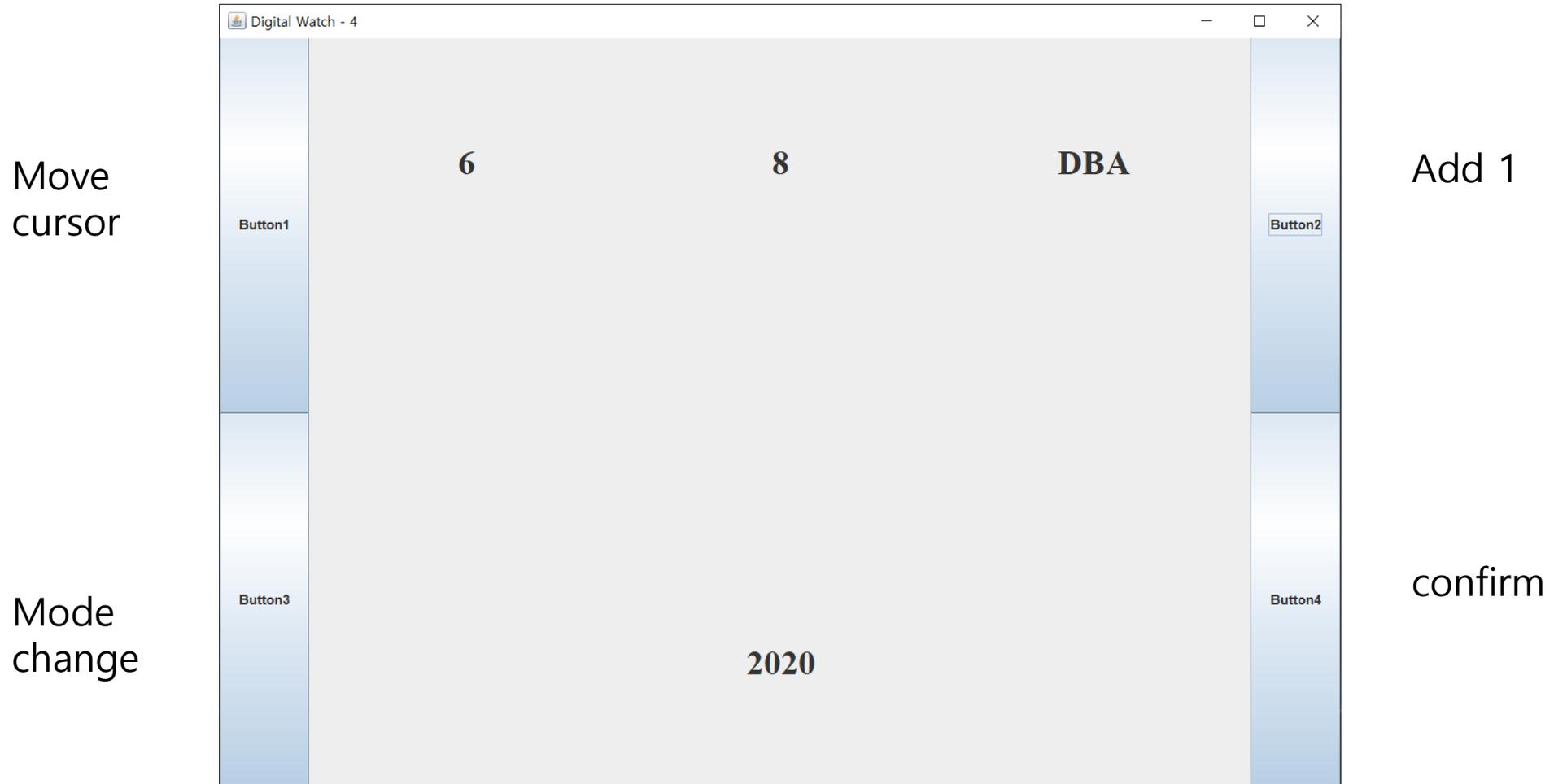


Add 1

confirm

Manual for DDAY

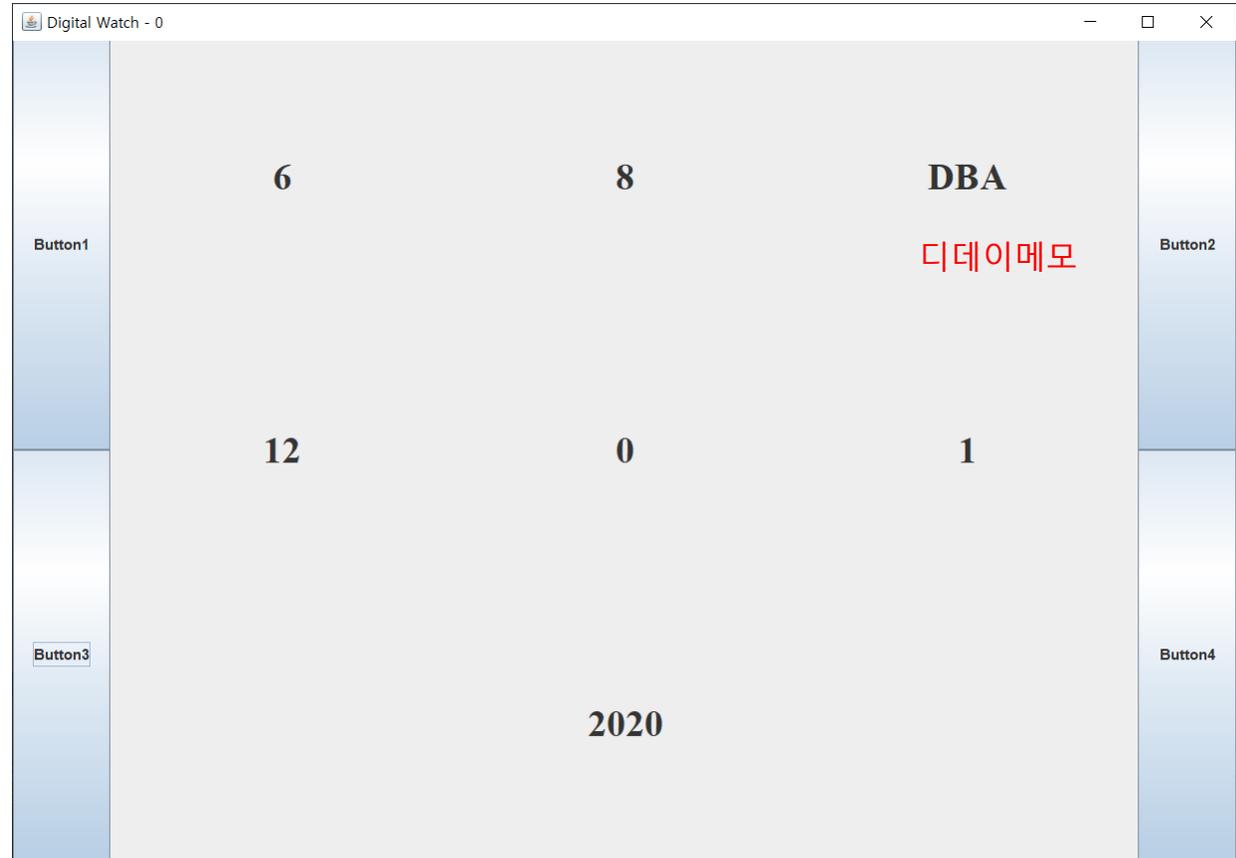
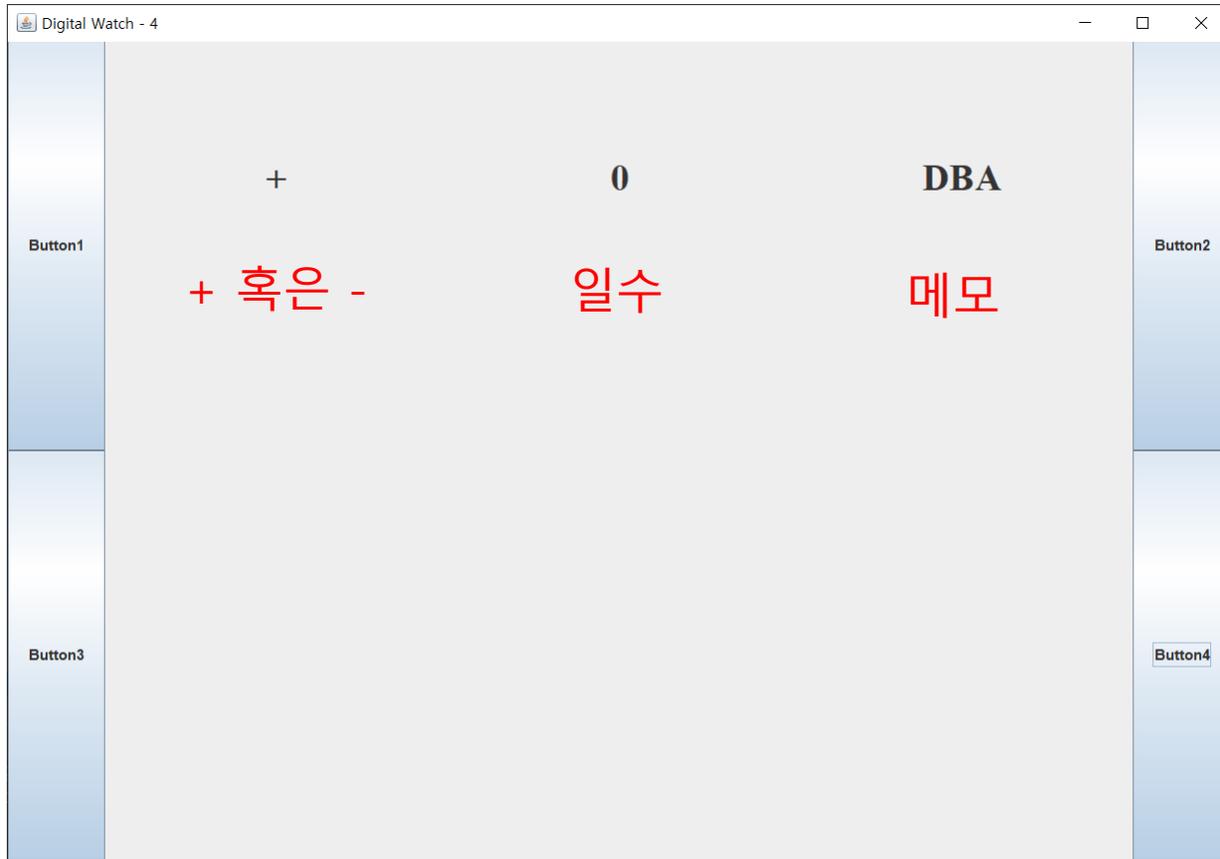
설정이 완료되면 버튼4 confirm을 누른다.



Manual for DDAY

내가 설정한 일수에서 남은 일수가 표시되며
날짜가 지난경우 +day로 표시된다.

오늘이 디데이라면 타임키퍼 모드에서도 요일과
메모를 번갈아 표시해준다.



Manual for DDAY

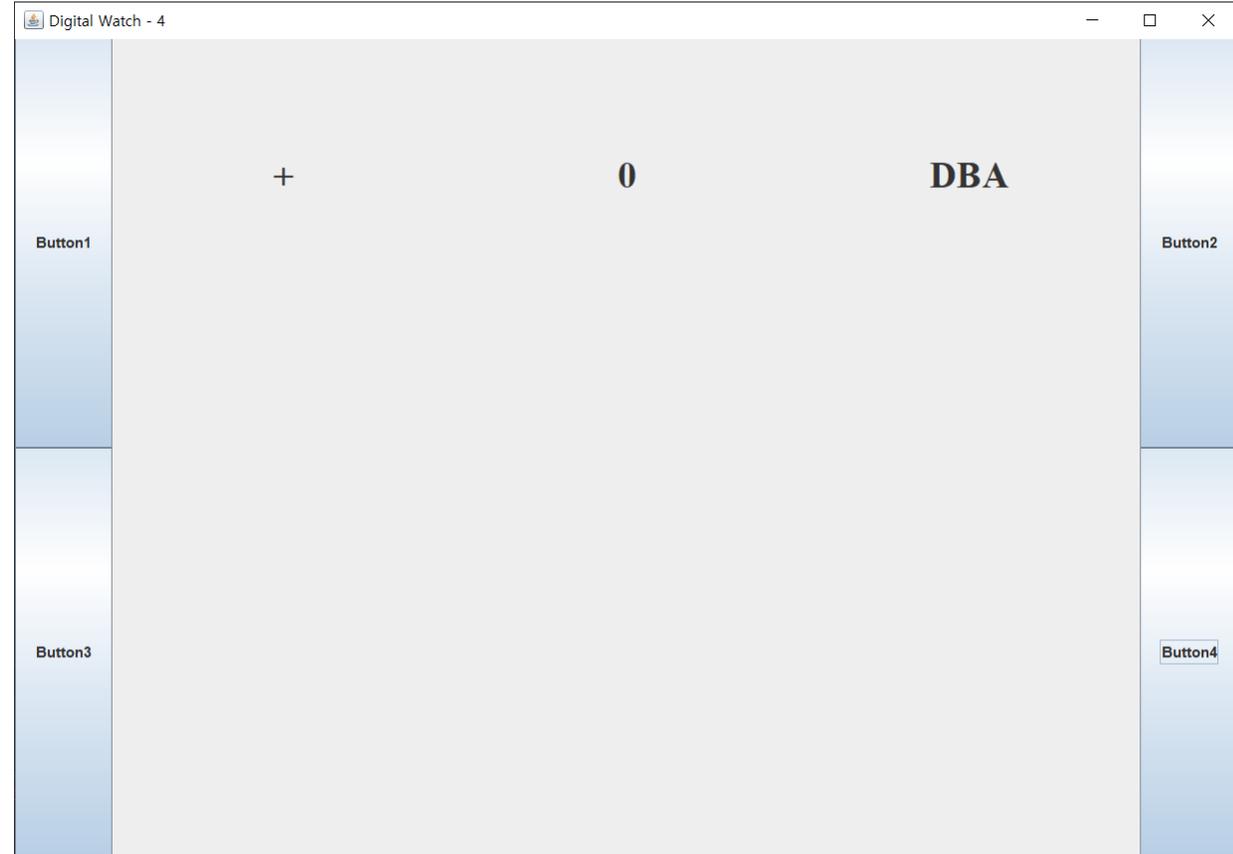
버튼4 reset을 누르면 현재 내가 보고있는 디데이가 삭제된다.
디데이는 최대 3개까지 설정 가능하며 디데이를 3개 초과 설정
하려고 하면 세팅을 누른 화면의 디데이가 삭제된다.
디데이를 모두 삭제하면 다시 O F F가 표시된다.

Change mode를 해서 다른 모드
에서 디데이모드로 이전해 오면
내가 이전에 보던 디데이가 표시
된다.

디데이는 시간 순으로 쌓이며 디
데이를 삭제하면 다음 디데이를
보여준다.

setting

Mode
change



Next
dday

reset

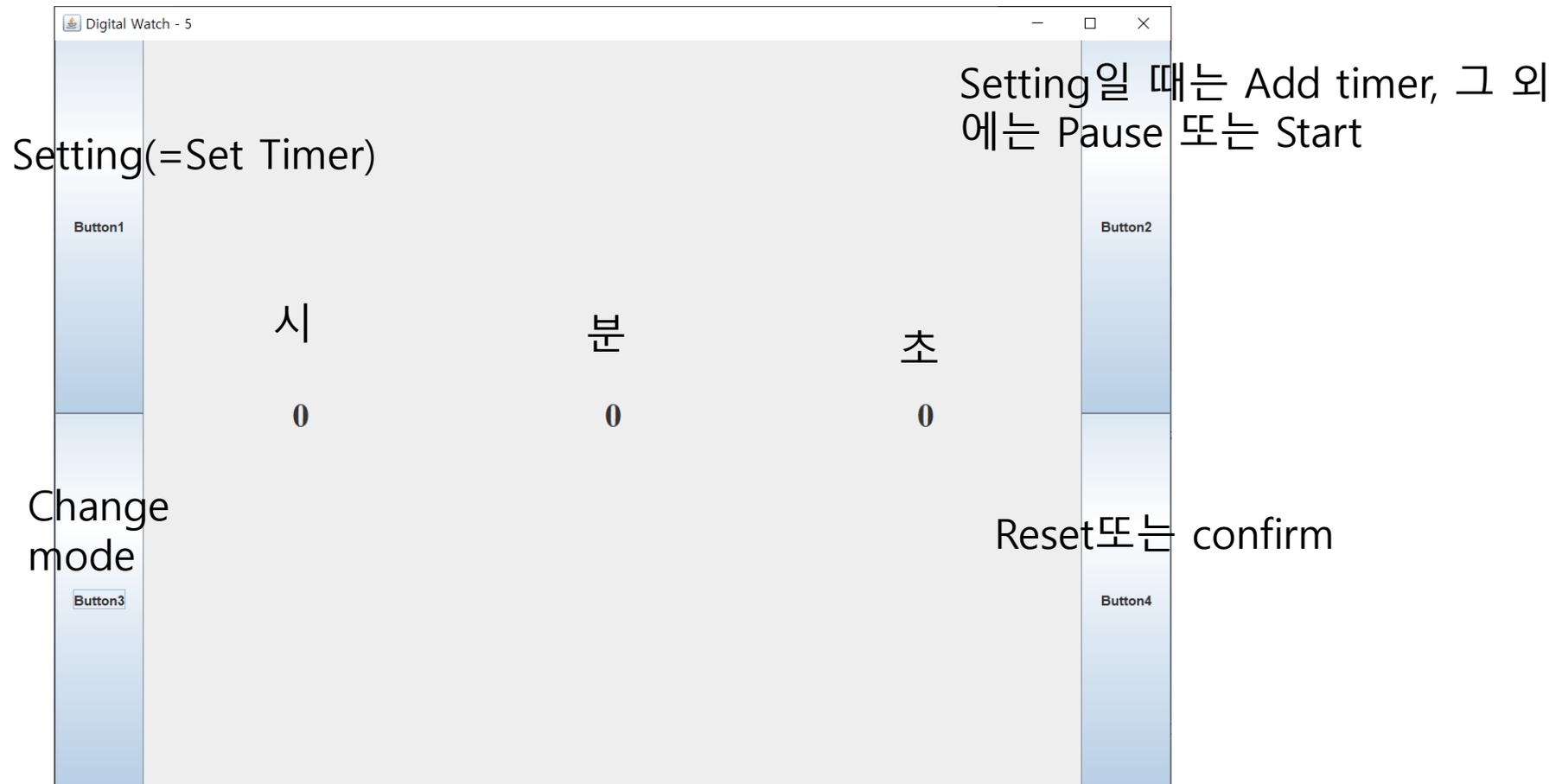


Manual for Timer

Manual for Timer

Timer

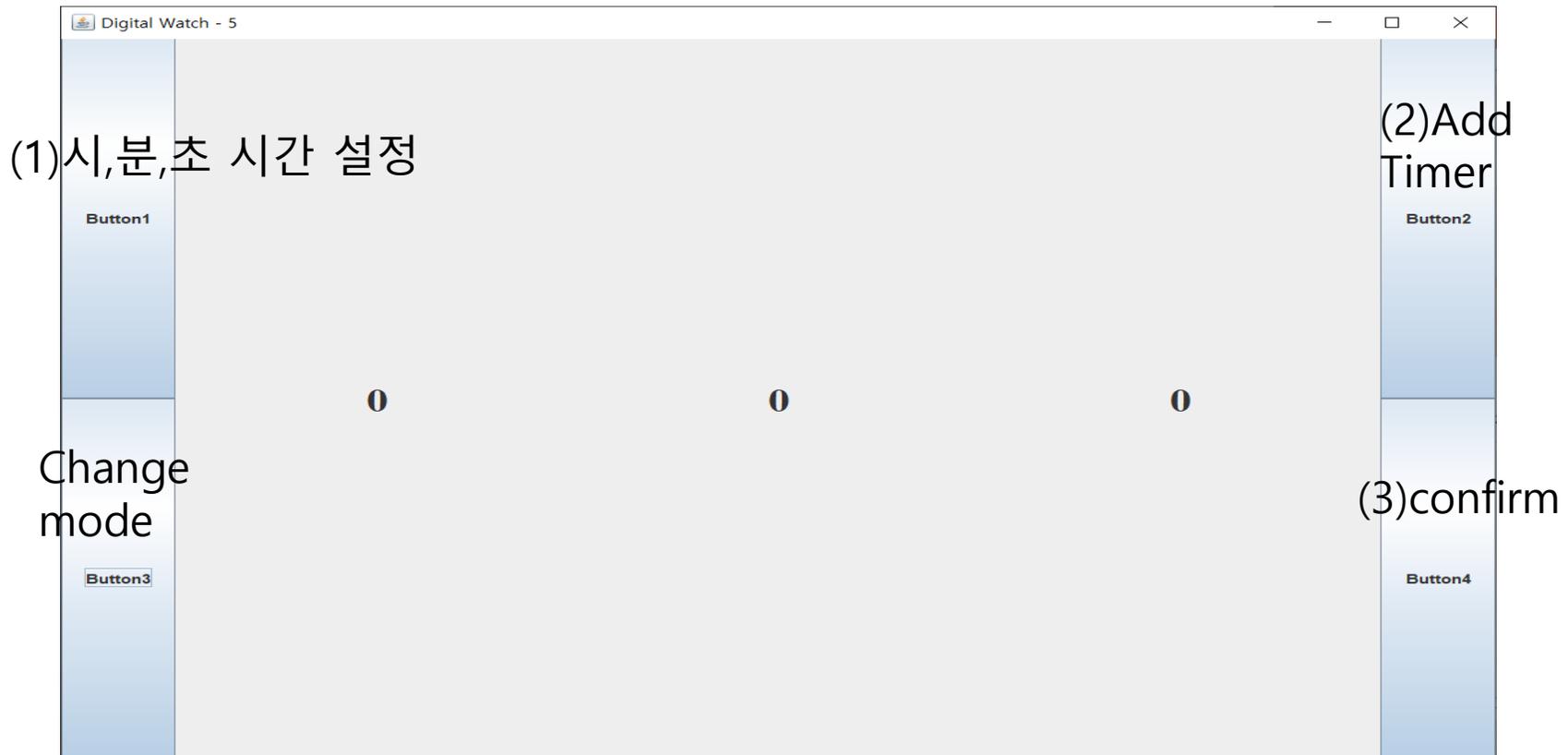
1. Timer 모드는 시, 분, 초 순으로 0으로 초기화되어있고, 사용자가 시간을 설정하였다면 그 시간을 보여준다. 버튼 1을 클릭하면 Set Timer로 진입한다.



Manual for Timer

Timer

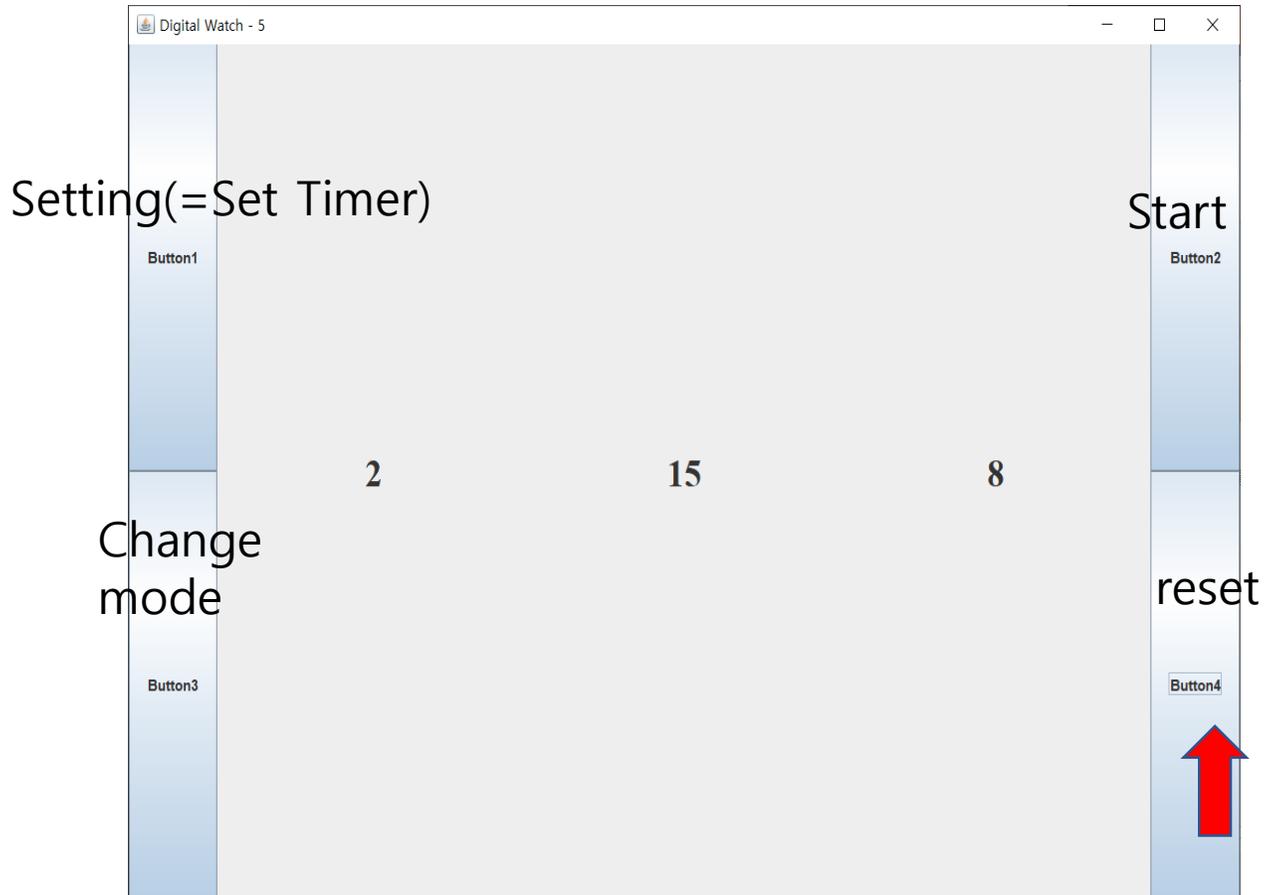
2. (1)SetTimer 모드에서 버튼 1을 누르면 시, 분 초 순서대로 시간을 설정할 수 있다. (2)버튼 2로 +1씩 증가시키며, 시는 23, 분과 초는 59까지 설정할 수 있다.
(3)버튼 4를 누르면 설정한 시간이 저장되고 Set Timer를 빠져나온다.



Manual for Timer

Timer

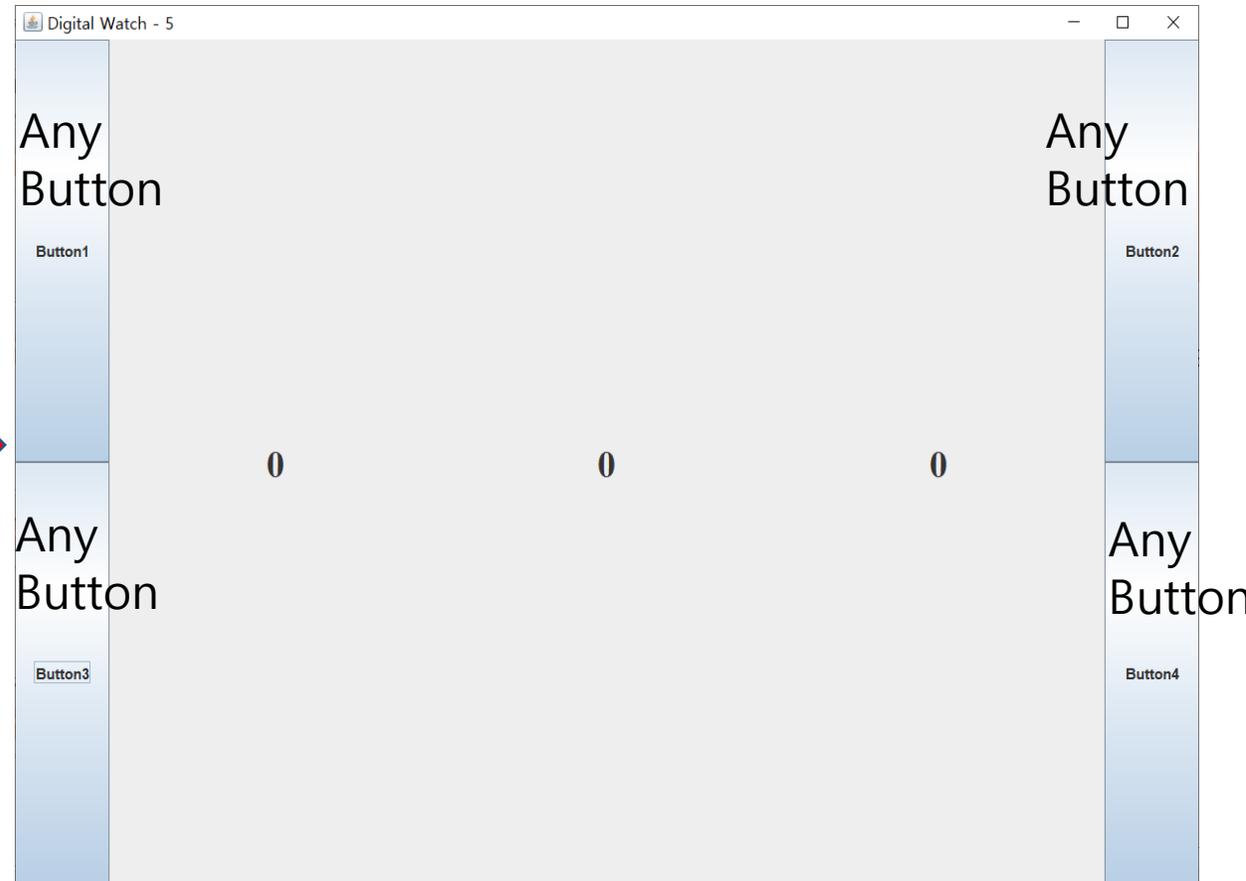
설정된 시간을 초기화하고 싶으면 버튼 4를 누르면 0시 0분 0초로 초기화된다. 타이머가 동작하는 중에도 가능하다.



타이머를 시작하고 싶으면 버튼 2를 누른다. 타이머가 동작 중일 때 버튼 2를 누르면 타이머가 일시정지 된다. 타이머를 다시 시작하고 싶으면 다시 버튼 2를 누른다.

Manual for Timer

Timer
7. 타이머가 동작 중 시간이 다 되어 0시 0분 0초가 되면 알람이 울리며, 다시 타이머를 설정하고 싶으면 아무 버튼을 눌러 알람을 꺼야 한다.





Manual for set activator

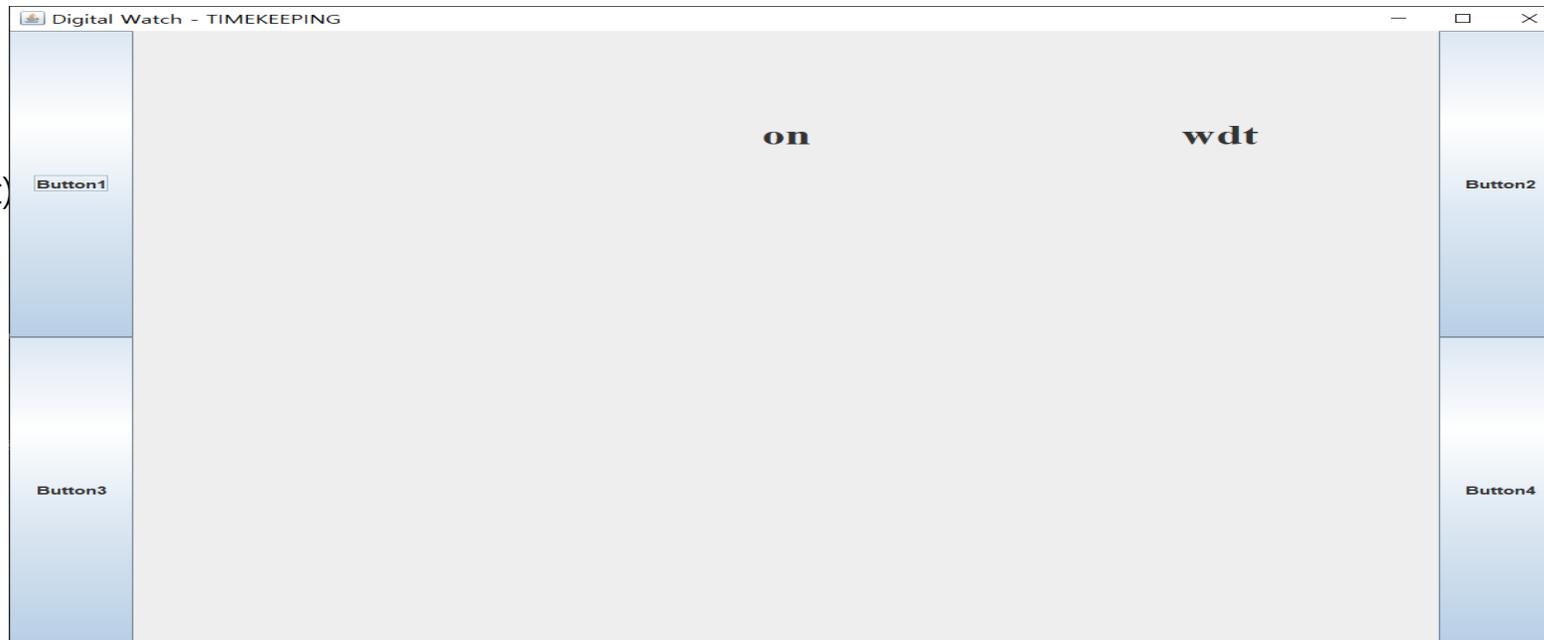
Manual for set activator

Timekeeping 모드에서 버튼 2를 누르면
set activator 모드로 진입.

Next mode

클릭시 다음 모드 표시
알람(arm), 세계시간(wdt),
스톱워치(stw), 디데이
(ddy), 타이머(tmr) 순

X



On/OFF

클릭시 on/off 변경

confirm

현재 설정 값으로 모드를
재 설정하고 timekeeping
모드로 돌아감.